Schlüsselbegriffe aus der Studie

25 Jahre ars electronica

Stand 11.06.2004 Version D 1.3
Diese Anordnung zeigt (unter Ausblendung der 32 Sichten und KünstlerInnen-Namen)
die starke Präsenz der Informatik-Begrifflichkeit.

Die Jahreszahlen beziehen sich in der Regel auf die Textstellen zur ars electronica. Sie sind also nicht als Entstehungsdatum bestimmter Projekte oder Technologien zu verstehen !
Die Textstellen beziehen sich primär auf Einträge im Gedächtnistheater
(In der ARS/AEC-Datenbank sind natürlich weitere Treffer/Jahreszahlen und Varianten zu finden).

Dieser Cluster dient als Grundlage für die Erstellung einer TopicMap
zur ars electronica (mit dem Tool SemaNet).
Die Verteilung in Plakatform und die Plazierung im Internet ist erwünscht.

Zusammengestellt von : gerhard.dirmoser@energieag.at

www.servus.at/kontext/ars/

Legende:
Begriff Quelle = Gedächtnistheater
Begriff Quelle = Zusatzrecherche (u.a. ARS-Datenbank)
(1998) rot: Zeitliche Zuordnung aus dem Gedächtnistheater
(2003) blau: Ergänzende zeitliche Zuordnung aus ARS-Datenbank
(n) Kein Treffer in der ARS-Datenbank (Begriff stammt zB. aus Literaturverweisen)

Medien ...
transmediale (1998,2002,03)
Mediamatic (1995)
Media Literacy (2001)
Digital Media Lab (n) ArchiMedia (1994)
diskursive Medien (n)
MediaMOO (1995) Medienhochschule (2001-2004)
MedienaktivistInnen (1996)
medienkritisch (1995) media-spasm (2001)
immersive Medien (2002) mediale Vermittlung (2003) mediale Inszenierung (2003)
Ambient Media (1997)
multimedial (1992 ...)
Medienkritik (1998,2001)
Medienkritiker (1984,86,91,98)
optische Medien (n) *fotooptische Medien* (1986)
Mediencenter (1996)
Medienagenturen (n)
aisthetische Bedeutung (1999)
Medienformen (n)
Medienraum (1987,92,94,95,96,01,02,03)
Mediendesign-Gruppe (n)
Medienanalyse (1988,98)
aisthetische Medien (n)
technische Medien (1980,86,88,89,98) technische Medialität (n)
Medien-Kunst-Theorie (2003)
Medieninstitutionen (n) Medienphilosophie *(2002,2003)*
Mediengestaltung (2002)
elektronische Medien *(1984*,80,86,87,89,90,94,95,97,2000,02)
Medientheorie (1993,95,96,98,00,03,04) Medienprofessuren (2003) Medienaktionen (n) Mediendesign (2001)
Computermedien (1996) Medientechnologie (1989)
Medienforscher (1995) Medienwissenschaftler (1989)
Medienperformance (1989,92,94)
digitale Medienkunst (2003) digitales Mediendesign (2001)
Medienarchitektur (2003) Telekommunikationsmedien (1989,95,99) Mediengeschichte (2001)
Medienterrarium (1984)
Elektronisch-digitale Medien (1986) Medienmaschinen (1998) telematische Medien (1989)
interaktive Medienkunst (90er) (1997) Medien-Installation (1998,02)
Medienäther (1991)
digitale Medien (1994,96,97,98,99,2000,01,02,03) digital media (1999,2000,01)
Medienkunst (2001) Medienwerk (n) Medienevent (1995,2002) Medienereignis (1986, 88, 91)
Hypermedia *(1989)*
Medienkünstler (1987,1996) (1982,84,86,88,89,91,92,95,96,97,98,2001,03)
Medienbildhauer (n)
Medienästhetik (1984, 1993, 2001)
Media System (1992) neue Medien (1982) alte Medien (n)
Medienlandschaft (1994) Printmedien (1986,88,91,93,95,98,2000,01,02,03) hypermediabasiert (n)
Medienoper (1984,86,89) Medienwerkstatt (1987,94) Intermedia Kunst (n)
Intermediator (2001)
Reproduktionsmedien (1995) klassische Medien (n) Mediendatenbank (n)
Medienkunstmuseum (1997) intermediär (1988)
ars intermedia (1979)
Deep Media (n) Gedächtnismedien (n) Aufzeichnungsmedien (n)
Medienarchiv (1995) Theatermedien (n)
Mediatisierung (1986,87,88,89,90, 93,94,95,96,97,98,99,2002)
Medienkultur (1996) Medienalltag (n)
polyethnische Medien (2002)
Medienwelten (1998,2001)
Medienevolution (n)
Medienkommunikation (1994,2003)
Medienrecht (1995)
Medien Interferenzen (n)
global media (2002)

track ...
motion tracking (2003) *Bewegungstracking* (1999)
GPS-Tracking (2001) *(1996)*
(2003) soundtrack (< 2000)
Eyetracker (1992,98) Augen Tracking (=)
track-the-tracker (2003)
optisches tracking (n)
tracking (1992,99)

Diskurs ...
Wissenschaftsdiskurs (1997)
Technoculture-Diskurs (n) Bioindustrieller Diskurs (1999)
Technodiskurs (1995,1996) **KI**/AI-Diskurs (1990)
Mediendiskurs (< 2000 >) (1991,95)
System-Diskurs (1980-85)
Ästhetikdiskurs (< 1996 >)
Cyberdiskurs (1990) **Simulation**sdiskurs (1990)
Mappingdiskurs (2002) **Netz**diskurs (1995)
mapping (1998)
popdiskurs (2001)

Ästhetik
Medienästhetik (1984,93,2001)
Maschinenästhetik (1996)
Ästhetik der Automaten (1991)
Ästhetik des Internet (1997)
Ästhetik der Schnittstelle (n)
Techno-Ästhetik (n)
neue Ästhetiktheorie (n)
Architekturdiskurs (2001)
semantische Ästhetik (*< 1960*)
Ästhetik der Atmosphäre (> 1998)
Architekturtheoretischer Diskurs (1999)
rationale Ästhetik (*1955*,1979)
Ästhetische Information (1986,97)
Ästhetik des Erscheinens (**1995**)
kybernetische Ästhetik (*1973*,1979)
simultane Schichten (n)
Kommunikationsästhetik (1995)
Ästhetik des Verschwindens (**1994**)
relationale Ästhetik (2003)
Ästhetik der Kommunikation *(1968)*
(1984,86,90,91)
Ästhetik des Softwarecodes (2003)
semiotische Ästhetik (...)
digitale Ästhetik (< 2002)
Ästhetik des Programmierens (1992)
klassische Ästhetik (1993)
Ästhetik digitaler Grammatiken (2003)
materiale Ästhetik (*< 1960*)
numerische Ästhetik (*< 1960*)
Ästhetik des Zeichens (n)
chip ästhetics (1986)
synästhetische Interaktionen (1988)
synästhetisch (n) synästhetische Transformation (n)
synästhetische Welle (1988)
synaesthetic wave in modern art (1988)

Simultaneität
(1984,86,88,91,94, 95,97,2001)
Simultaneität – Echtzeit (...)
simultan (n)
Simultaneous Perspektive (1998)

Synthese
Musikanalyse und Musiksynthese (1979)
Vokalsynthese (1984)
Synthesebilder (1993)
(**1979**,80,82,84,86,87,88,89,...)
Bildsynthese (1989) Klangsynthese (1989)
Textsynthese (1989)
Musik in Echtzeit (**1979**)
Echtzeitsynthese (1984)

Echtzeit
Echtzeitvideos (n)
Videos in Echtzeit manipulieren (2003)
Echtzeitkörper (1999)
Echtzeitanimationssoftware (2001)
Echtzeitereignis (n)
Echtzeitanimation (1999)
(1996,98,2001,2002)
(1980,82,84,86,90,...)
Echtzeitkomposition (1989)
Echtzeitlösung (1995)
Echtzeitanwendung (1995,99) *(1979)*
Echtzeitprozeß (1993)
Echtzeitbewegungssteuerung (1995)
Dramaturgie der Echtzeit (1998)
Interaktion in Echtzeit (n)

algorithm ...
Algorithmic Beauty (1993)
Algorithmus (1982,84,86,88,...2003)
Algorithmusebene (2003) Algorithmen (2003)
evolutionäre Algorithmen (2003)
genetische Algorithmen
(1992,93,99) (1991,92,93,94,95,97,98,99)
Genetic algorithms (1993)
algorithmic art (n) Algorithmische Kunst (2003)
algorithmic image (2003)
algorithmic audio (2003)
(1993,2000,...)

Programm
Schachprogramme (1980)
KI-basiertes Programm (2003)
Musikprogramme (1984)
Musik programmieren (1980)
VR Programme (1992)
Dichtungsprogramm (1990)
Hypertext-Programm (1986)
graphische Programmierung (2003)
performative Programme (n)
ProgrammiererIn (1979,2003)
Poesie des Programmierens (2003)
Programmiersprachen als Kunstfrage (2003)
Ästhetisch generative Basisprogramme (1979)
Emotionales Programm (1997)
Biofeedback-Programme (1979)

cyber...
Cyborg Detector (1997)
Cyborgsurrealismus (1997) Cyborg Art (n)
Cyborg Bodies (n) **Cyborg** (1997)
Cyborg-Realität (1997) = cybernetic-organism (n)
Cyberpet (n)
Cyber-Kapitalismus (1996) Cyberdeck (1996)
Cyborg-ICH (1998)
cybermoney (n) Cybercafe (1996) Homo Cyber Sapiens (1995)
cybercash (1997) cyberorganizing (n)
CyberSM (1993)
cybersquatting (1990) cybernetische Visionen *(1966)*
Cybersex (2000) (1994,97,2000,2003)
cyber society (n) Cyber-Netzwerke (n)
cyberstalking (n)
Cyber-Athletics (2001)
Cyberflut (1995) Cyberdemokratie (1998) Mapping Cyberspace (2001)
kybernetischer Hedonismus (1994)
Cyberklasmus (1996) New Age Cyberculture (n)
Cyberspace (**1990**,95,2003)
kybernetische Ästhetik (1973, 1979)
cybercrime (1998) Cyber-Terroristen (1998,2002,2003)
cyberculture (1996,97,98,2003) Cyberkunst (2002)
kybernetische Kunst (1995)
cyberlaw (n) cyberfeminism (1996) Cyberdiskurs (n)
Kybernetiker (1979)
Cyberrechte (n) **Cyberfeminismus** (**1992**,96,98,99)
Cybermedia (**1990**)
Kybernetik *(1990)* cybernetics (1994)
Cyberschlampen (1996) (1994,95,96,97,98,99,2000,01,02,03)
(**1989**)
kybernetisches Bewegungsspiel (1986)
Cybertheorie (2002) Cyberworld (1996,2000)
kybernetische Skulptur (1983)
cyberslang (n) Cyberphilosophen (**1990**)
cyberpoetry (1997) Cyberlibertarianism (n) cybergloves (2001) cybernetic sculpture (1979)
Cyber-Romane (1995) Cyber-Moderne (n) musikalisch-kybernetisches Environment (1979)
cyber pop (n) Cyberoper (1995) Cyberspace-Theater (n)
cyberpunk (**1989**,1996,2003) (89,90,93,94,95,96,99,00)
cyberarchitecture (n) Cybermuseum (1994)

autonom
Autonome Suchstrategien (n)
Autonomie (1992)
(1990,94,95,...2003)
autonome Architektur (1994) Autonomer Rollstuhl (n)
Inst. for Applied Autonomy (2000)
Autonome Charaktere (2002)

kybernetisch
Biokybernetik
(1994)
biokybernetische Technologie (1994)
biokybernetische Forschung (2001)
medizinische Kybernetik (1990)
kybernetische Sterbehilfe (1998)
Cybermedizin (n)
kybernetische Forschung (1990) *(2001)*
kybernetische Denkweise (1986)
kybernetische Methoden (1980)
(1990,95)
kybernetische Technologie (1994)
kybernetische Systeme (1989)
kybernetische Prozesse (2003)
cybernetische Vision *(1966)* Cyberarsenal (1995)
Kybernetischer Krieg (1998)
cybernetics of cybernetics (n) cyberwar (1998)
2nd order cybernetics (n)
cybernetic serendipity *(1968)* (1989)
Telerobotter (1997) (1990,95,97,99)
Der universelle Roboter (1991)

Robotic
Robot-Soldier (1998)
botfighters (2002)
robotische Kriegsführung (1998)
Telerobotik (1997, 1998.2000)
Nano-Roboter (1999) knowbots (n)
Robo-Ökologien (1993) Knowbotic research (1993,97,...)
Roboterökosystem (1996) robots+avatars (1999)
Robotertechnik (1996) **Robotik** (1990,93,94,95,96,97,98,99,2000,01,02) (1991/1993)
(1996,97)
Meta-Matic-Roboter *(1964)*
Bioroboter (n)
Robot Bot (...)
RoboCup (2000)
juke_bots (n)
curlybot (2001)
Roboterprothetik (1996)
Roboterarme (1990,91,92,96,2001)
Robotergesten (2001)
Roboterunterstützte Kuppelprojektion (n) Kuppelprojektion (1979,1984)
robotische skulpturale Systeme (2000)
Roboterlady *(2004)* Industrieroboter (1982,89) Teleroboter (1997)
Roboterkörperteile (n) *Roboterkörper* (1993) Telerobotik (1997,98,2000)
Roboterinstallationen (1996) Lichtmaschine (1980)
robotische Installation (2001) Lichtroboter (1980)

Steuerung
beobachtergesteuert (1992)
usergesteuert (2000) MIDI-gesteuert (1992)
Transcodierung (2003)
gestische Steuerung (2003) musikgesteuert (1980) Telesteuerung (n)
augengesteuert (1997) computergesteuert *(1968)* (1998)
code art (2003) kontextgesteuert (1994)
(1979,80,82,84,86,87,89,...)
Echtzeitbewegungssteuerung (1995)
Handlungssteuerung (1997) Umweltsteuerung (n)
Selbststeuerung (1989,93,98,2002)
Fernsteuerung (1989,90,91,94,95,96,97,98,2001)
ferngesteuert (1996)
mikroprozeßgesteuert (1980)
Steuerungstechnik (1982,94)
Steuerungsgeräte (n)
sensorgesteuert (1989) (1997)

Feedback
Video Feedback (*1960*,1984)
Feedback-Kunst (n)
(n)
Feedbackschleife (1984,89,90.91,97,98)
Video Feedback (1992)
Feedback Interaktionstypen *(1999)*
Force-Feedback-Technologien (2003)
Bio-Feedback (1993,2000)
Force-Feedback-Gerät (1999)
Taktiles Feedback (2001)
Feedback über IRC-Channel (1997)
Force-Feedback-Maus (2000)
Force-Feedback (1990,99,2000,01,03)
Kraft-Feedback (1990,94,97)
Force-Feedback-Joystick (1999)

Code
Action Code (2003)
encoded (2003)
code poetry (2003)
minimal code (2003)
Softwarecodes (2003)
(1980,1988,96,2003)
Programmcode (2003) (1993,2003) !!!
deconstructing code (2003)
Code-Kritik (2003) Coder (2001)
Software s.r.
Alltagscodes (n) Vocoder (1979)
genetischer Code (1999)
CoDeDOC (2003)
dissipative Codes (1989)
Strichcode (1993,96)
Barcode (1992) Code-Katzen (1996)
impact management (2000)
Management (2001)
Wissensanagement (1998) Content Management (2002,03)
Mood-Management (2001)
Stimmungsmanagement (2001)

Repräsentation
datenbankbasiert (2001)
künstliche Repräsentation (1984)
begehbare Datenbank (1993,95) Database cinema (n) Detailrepräsentation (n)
digitale Repräsentation (1996)
Bilddatenbank (1994,2001)
(1982,84,**89**,90,91,92,94,95,96,97,98,99,2000,01,02,03)
(1990,95) *Kontext- und Parameterepräsentation* (1998)
(1984) **Datenbank** **database**
Mediendatenbank (n)
Musikdatenbank (1995)
Designdatenbank (n)
philosophische Datenbank (1984,99)
ArtBase (2001)
Textrepräsentation (n)
pictoriale Repräsentation (1986)
grafische Repräsentation (1987,2003)
mimetische Repräsentation (1995)
visuelle Repräsentation (1993)
mediale Repräsentation (2001)
filmische Repräsentation (1998)
Wissensrepräsentation (1995)

Multimedia
Siehe: Multi ...
multimediales Stadtzentrum (1994)
Multimediastadt (n)
Multimediäre Disziplinen (1988)
Multimedia Stadtbühne (1994)
Multimedia-Oper (1995)
Multimedia-Show (1982,86,87)
Multimediaraum (1989)
Multimediakonzerte (1982)
Multimediales Theater (2000)
Multimediawerk (1989)
Multimediatheater (2002)
Multimedia-Software (1995,96)
Multimedia Modeschau (1989)
Multimedia-Terminal (1989)
Multimedia Installation (1994) multimediales Design (n)

Information
Informatikinstitutionen (n)
Bioinformatik (1999) Museumsinformatik (n)
Informatik-Entwicklungen (n)
Digitale Informationen (1997) **Informatik** (1980,98)
Teleinformatik (1994) Informationsverarbeitung (1980)
Informationstheorie (**1979**,80,86,92,94,95,96,98,99,2003)
Informationseinheiten (1996)
quantitative Information (n)
(1995,...)
Informationsoberflächen (2000)
informatische Kunst (1997) ästhetische Information (1986,97)
InFormation (n)
Desinformation (2003)
Information und Entropie (1995)
information arts (n) Informationsgesellschaft (1998)
Mythos Information (1995)
Informationsstau (1998) informationsbasiert (1992)
Informationsmoderne (1999) Informationszeitalter (1998)
Informationssysteme (1986)
advanced information city (1986)
information architecture (2001)
multisensorische Information (1996)
information handling (1979) Informationsarchitektur (1997,2000,01,03)
Informationsräume (1990)
Information Superhighway (1994)
Informationsvisualisierung (2001) virtuelle Informationsarchitektur (1997) Informationsgestaltung (1989)
Informationhighway (1994,95,96,97,98,2002)
information visualization (n) data visualization (1999)
Informationsdesign (1996)
digital information graphics (n)
database visualization (**2002**) electronic visualization (2003) Informationsgestalter (n)
envisioning information (n)
information teleshopping *(1994)*
information graphics (n)
Informationstechnik (1998)
Informationsmöbeln (2000)
Informationsmapping (1999)
Informationstechnologie (1996)
Informationsservice (1995)
Global Information Dominance (n)
Informationswege (1995) Informationsüberlegenheit (1998)
Militärisch-informationeller Komplex (1995)
informierte Energie (1994)
Volksinformationskrieg (1998)
Informationskrieg (1998)

Wissen
Wissensbereiche (2001)
Wissens-DB (2001)
Wissensräume (2001)
Wissenschaft (1996,2001)
Technowissenschaft (1998)
Wissenschaftlicher Anspruch (1992,99)
Wissensordnung (n)
Wissensrepräsentation (1995)
Wissens-Communities (2004)
wissensbasierte Systeme (n) Wissenstechnologie (1999)
Wissensvermittlung (1996,2001)
Wissenserwerb (n) Wissensmanager (2002)
Wissensspeicherung (1986,90)
Wissenskrieg (1998)
Wissensverteilung (n)

mapping
Tactical mapping system (1994)
Mindmapping mit Netzen (2000)
body mapping (1999,2003)
(2002) (1998)
sound mapping (1998)
mapping in the age of digital media *(2004)*
re-mapping (2002) Elektronisches Mapping (n)
dynamisches mapping (n)
mapping time (2003) Informationsmapping (1999)
mapping cyberspace (2001)
twofold mapping (mixed reality) (n)

Visualität
(1996,97)
Visualization (2003)
VR für die Visualisierung (1995)
Datenvisualisierung (2002)
VRML Visualisierung (1998) Informationsvisualisierung (2001)
Visualisierungssysteme (n) Visualisierung (1986)
Musikvisualisierung (1982, 2001) Computervisualistik (n)
visualisierte Sprache und Gesang (2003)
Architekturvisualisierung (n)

Stereo ...
Kunst-Kopf-Stereophonie (1979)
Stereophonie (1980,82,97)
Stereoskopie (1990,1995)
autostereoscopic (2003)
Stereoskopfilm (1988) stereoskopisches Sehen (2003)
Stereographische Videoproduktion (1999)
stereolithographische Modelle (1993)
holographisches Stereogramm (1990)
stereogrphische Echtzeitanwendung (1999)
stereotaktisches Computergerät (1979)

Navigation
Navigationserlebnisse (1995)
Einbahn-Navigation (2002) Auto-Navigationssystem (2001)
Navigation über Stimmen (n)
(1999,2000,...)
Dreiecksnavigation (1997)
Navigationssystem GPS (1994)

Interaktivität
interaktiver Hypercard Stack (1989)
interaktive Ausstellung (1994)
interaktive WWW-Arbeiten (n)
interaktive Videoplatte (1989)
interaktive Videodisc-Kunst (1989)
interaktiver Musik-Clip (2003)
Dialogische Interaktion (2001) interaktive Systeme (n)
Userinteraktion (2001) Interaktionserfahrung (2002) Interaktionskonzepte (n)
interaktive Videoinstallation (1993) interaktive Klanginstallationen (1991)
interaktives Geschichtenerzählen (1998) interaktive Installationen (1996)
interaktive Videoerzählung (n) **interaktive Kunst** (1993) interaktive Kunstereignisse (1989)
Interaktive Narration (n) interaktive Videos (n)
interaktive Medienkunst (90er) (1997) Interaktive VR-Kunstwerke (2001)
Interaktive Erzählung (1999)
Interaktive Romane (1989,93)
interaktives Medienwerk (ca. 1995)
Interaktive Gedichte (2000) Interaktion mit Videoprojektion (1971)
interaktives Fernsehen (1992,94)
interaktive Cinema (1989,1999) interaktives Kino (1991)
interaktives Kaleidoskop (1998) interaktive Spiele (n)
Spielerische Interaktion (1996) (2002) interaktive Oper (1990)
interaktive Tanzperformance (2002) szenische Interaktion (1989)
interaktive Performance (1989,90,93,95) Interaktion mit Klang (1990) interaktives Theater (1996)
Interaktive Klangskulpturen (1989) Interaktive Licht-Ton-Schauspiele *(1968)*
(**1988** *Rokeby*, **1989**,96,2001)
Interaktionstypen (1999) Interaktion in Echtzeit (n)
kommunikative Interaktion (n)
externe Interaktion (n) interaktiv prozeßhaft (1995)
interne Interaktion (n) interaktive plant growing (1993)
Zweiweginteraktion (n) immersive Interaktion (2002) Interaktive Evolution (1993)
synergetische Interaktion (n)
Interaktive 3D-CAVE-Installation (2003)
Interaktive Computergrafik (1962)
Interaktive Systeme (n)
Interaktive Werkzeuge (1990)
Interaktion mit dem Synthesebild (n)
interaktives 3D-Kino (1995)
interaktives Grafikinstrument (1999)
interaktives Videopanorama (2002)
interaktive Grafiksysteme (n)
surfacing Interaktionen (1989)
Interaktion mit Licht (1995)
interaktive Bildbearbeitung (n)
interaktive robotische Installation (2001)

Interface
Interfaces des Biofeedbacks (n)
human interface (1996)
projection interface (2000)
Ultraschall-Interface (1992)
Interface-Arten (n)
Interfacetheorie (n)
Hintergrundschnittstellen (1997)
Interface als Inhalt (n)
immaterial interfaces (2003)
performative Interfaces (n)
Benutzerinterface (2003)
Interface Devices (1995) Interfacedesign (1996)
Interface-Apparate (2001) Interface-Development (2001)
Interface Architektur (n)
Interface als Landschaft (n)
Schachbrett-Interface (1988)
interaktiver kybernetischer Prozeß (n)
taktiles Interface (1999,2001)
Tangible Interfaces (2003)
psychophysisches Interface (1993) spürbares Interface (n)
physisches Interface (1999,2001)
Computerinterface (1986,89,95,2002)
Standardisiertes Interface (n)
synästhetische Interaktion (1988)
interaktive Interfaces (2001)
Interaktionstool (2003)
emotionale Interaktion (2001)
dramatische Interaktion (1990)
interaktiver multimedialer Prozeß (n)
interactive art (als Kunstform) PRIX (**1990**)
Roboter-Interaktion (1986,1989)
technische Interaktivität (n)
telematische Interaktion (n)
Interaktion (**1986**,89) *Vergl. SAP/CICS-Systeme 1979*
Tele-Interaktion (n)
Interaktionsdesign (2001) Interaktive Schaltsysteme (1979)

Schnittstelle
(1982,86,87,89 *sehr sporadisch*)
(*90er viele Treffer*)
Schnittstellenproblem (1992)
Schnittstellendesign (1994)

display
Bodendisplay (2001)
öffentliches Display (1998)
Gebäude als Display (1998,2000)
Wasserdisplay (1989) Displaytypen (2003)
(1989,90)
HMD head-mounted display (1990)
Material-Display (2000,2003)
immersives Raumdisplay (1997)
Braille-Display (n)
ambientes Display (2001)
Braillezeile (1994)
rotierendes Display (2002)
bewegliches Display (1994)
Parallelraum-Display (1995)

Sensortechnik
Wärmesensor (1989)
electric field sensor (n) Sehsensor (n)
Resitor Sensor: Druck, Berührung (1996)
Infrarotsensor (1995)
Atemsensor (n) Mini-Biosensoren (2003)
Leuchtspurensensor (1996)
Tastsensor (1995) analog-kapazitives Sensorsystem (1998)
GSR-Sensor (galvanic skin response) (n)
multisensorische Information (1996)
sensorische Systeme (1991)
multisensorisch (1980,95,97,2000,02,03)
Multisensorielles Environment (1996)
sensorische Umgebung (2003)
multisensorische Informationsverarbeitung (n)
Sensorboden (n)
sensorgesteuert (1989)
sensory environments (2003)
sensitives Feld (n)

Sensitivität
(1980,1989)
User Sensitive Information Architecture (2001)
gewichtssensitiv (n)

Fern ...
ferngelenkter Tanz (1989)
Ferntausch (1998)
Fernleihe (1998)
Fern-Präsenz (1993) Fernsehprojekt (1986)
Fernseher (1979,80,82,84,86,87,88,89,...)
Fernsehgerät (1979)
Teleskopie (1986)
Fernoperation (1995)
Fernrohr (1986,90,92,96,2003)
fernsprechen (1980) fernsehen (1986)
Fernsteuerung (1989,90,91,94,95,96,97,98,2001)
Fernhandlung (1998)
Fernsehgalerie (1986)
ferngelenkt (1989) fernhören (n)
Fernsehdemokratie (1990)
fernliegende Prozesse (n) ferngesteuert (1996)
Fernsehprojektor (1979,80)
funkferngesteuert (1998) Fernkopierer (n)
Fernschreiber (80,82,90,97,2000,02)

Telekommunikation
Television (1982 ...)
Bildtelefon (1980)
Telekonferenz (1982,86,90,94,95,2000)
telecommunication (1982)
Telefaksimile (1982)
Telefax (1982,83,86,89,90.91)
Telekommunikationsmedien (1989,95,99)
Telekommunikative Systeme *(1978)*
Telekommunikationstechnologie (1982)
(1979,80,82,84,86,87,89,...)
Telefon (1995) *Video-Telefonie* (2001)
Telegrafie (1995) Internet-Telefonie (2002)
Telefonkunst (1999) Satellitentelefonie (1998)
Telefonmusik (*1983*,1989,1995)
global string (2002)
Telfonsex (1995,99) (1993,95,2000)

Telepräsenz
Tele-Immersion (1997) Teleperzeption (n) telematische Simulation (1989)
Teleintimität (1994) Telepräsenz-Installation (1995,98)
teleorgiastisch (1994) Telemotorik (1995)
Telechirurgie (1995,97)
Telepresence (1995) (1990,92,93,94,95,96,97, 99,2001,03)
Tele-Diagnose (1997)
Telekooperation (1996) Teleinformatik (1994)
(1990,95,97)
telematische Interaktion (n)
Tele-Interaktion (n) televirtuelle Umgebung (n)
Telecomputing (1989)
Tele-Existenz (1993)
Teleheimarbeit (1994)
Teletechnologie (1998)
Telekiosking (1994)
Teleshopping (1994)
telematische Skulptur (1994)
Telecenter (2004)
Telebanking (1994)
Telematische Performance (n)
Tele-Akteure (n)
Tele-Ereignisse (n) Telechoreographie (1997)

Telematik
Telematik (1992)
(*1978 Simon Nora*)
Telematic (1993,2000)
(1986,90,91,95,97,99,2001,02)
Telegarden (1996)
Teleklettergarten (2003)
Telezone (1999)
Telematic dreaming (1993,2000)
telematic networking (n)
telematische Medien (1989)
telematische Installation (1999,2001)
Telematische Radio-Netzwerk Projekte (1995)
Telepartizipation (1995)
Telepolis (1997,98,2000,01,02)
Telekratie (1995)

Dislokalisierung
(< 1997) (n)
Telesteuerung (n)
Telenoia (1995)
Biotelematik (2001)

Mobilität
(2000) (**1984**,87,89,90,91,92,93,94,96,97,98,00,01,02,03)
mobile Spiele (2002)
mobile computing (2001)
mobile Datenklänge (1993,95)
Videostrahl (1982)
mobiles Internet (2001) mobile Systeme (n)
mobile VR-Systeme (1998,2001)
mobile Kommunikation (n)
mobile feeling (2003)

Allgegenwart
(1999)
pervasive computing (n)
(durchdringend, beherrschend)
Ubiquitäre Computer (1999)
ubiquitous computing
(*1991 Patrick Weiser*) (1996,97,99)
(calm technology)
Ubiquitous Media & Reaktive Environment (1997)
Ubiquitous Computing project
Ubiquität (Allgegenwart) (< 1997)

Tragbarkeit
wearables (n) *Apparative Kleidung (n)*
Feldcomputer (n)
Wearable System (1998 ...)
Wearable AR System (2002)
WearCam WearComp (1997)
tragbare Systeme (1979,85)

Maschinisierung
künstliche Intelligenz (KI)
(1986,90,93) (1979,80,84,86,87,**90**,91,92,93,94,95,96,97,2002)
Automation des Denkens (n)
Vollautomatisierung (1979) komplexe Maschinen (n)
steuerbare Maschinen (1996)
Denkmaschinen (1986,90,94)
Videospielautomaten *(1972)*
Sehmaschinen (1987,94)
Suchmaschinen (< 2000) search engine (2000)
Schaumaschinerie (1988)
Automaten TV (1989) Flippermaschinen (n) Flipperspiel (1987) Flipper-Hallen (1990)
automatic radio (1993) **Junggesellenmaschine** (1990,99,2000)
virtuelle Maschinen (1996)
graphic engine (1990) Grafik-Engine (2002) Graphik-Engine (1994)
Nybble-Engine (2003)
Maschinen-Menschen (2001) Maschinenstürmer (1995,99) Fiktion (1988)
Maschinerie (1988,2000) Mensch-Maschine System (1992) Kickass-Engine (2001)
(1979,92)
Kultur-Maschinisierung (1992) maschinenbasiert (1992)
Tesla-Maschine (1992)
Maschinenästhetik (1996) Maschinenkunst (87,97) Medienmaschinen (1998)
maschinelle Phase (n)
maschinelle Kunstformen (n) Maschinelle Medienkunst (1986)
Konzertmaschinen (1979)
Maschinenbau (1979,80,82,87,87,88,92,94,95,98,2001) Maschinen-Installationen (n)
Maschinen-Bastler (1996)
Maschinengeräusche (1980)
Maschinenausstellung (n)
Schreibmaschinengrafik (1979,89)
Büromaschinen (1999)
Wassermaschinen (1992)

Automation
Militärautomat (2002)
cellular automata (1993)
hybride Automaten (1990)
(1979,80,82,84,99,...)
automatische Bar (n)
Zeichenautomaten (**1979**,1984)
Stiftplotter (1984,88,99,2003)

Techno...
Techno-Transformation (1987,88)
Techno-Welt (1986,87,94,2000) Technomorphologie (1997)
Technologie-Evolution (1994)
Techno-Utopismus (1998)
Technologieimperium (1990)
Techno-Ökologie (n)
Technologiefetischismus (n)
Techno-Kolonialismus (n) Technozukunft (n)
Technologieangelegenheiten (n)
Nanotechnologie (1992)
Technodemokratie (1998) Technologische Kultur (n)
elektronische Technologie (1980,84,86,87,88,90)
Technoinstrumente (n) **Technokultur** (1986,93,94,95,97,98,2000,02)
Computertechnologie (2003) Hochtechnologie (1993) Biokybernetische Technologie (1994)
Technoculture-Diskurs (n) Techno-Kunst (n)
Neue Technologien (2001) Gentechnologie (1993)
Techno-Ästhetik (1991)

Technologie
(1995,2001,...)
Sensor Technologie (1994) Sonare Technologien (1989)
Technologiestadt (n) technology (1995)
Netztechnologie (1997,98,99)
communications technologies (**1996**,97,98,2001,02,03)
Technowissenschaft (1998)
Technoscience (1997) Technodiskurs (1995)
Informationstechnologie (1996)
Techno-Positivisten (1996)
Wissenstechnologien *(1999)*
Technosphere (1997)
KM-Technologie (n)
Techno-Heidentum (1998)
Technologische Bilder (n)
ars technologica (n)
Bildtechnologien (1986,90,95) Recording Technology (n)
Techno-religiöse Ekstasen (2000)
Animationstechnologie (2001)
Technologische Magie (1989)
Medientechnologien (1989)
Techno-Séance (1994)
Techno-Mystizismus (1996)

Nano ...
Audiomikroskope (1987) Kontaktmikrophone (1987)
Endophysik (1992,99) Nano-Roboter (1999)
Micro-DJ-Lectures (2000) Microphone (1994,97)
Endo/Nano (1992) Nano-Computer (1992)
Mikromodelle (1996)
Nano-Technik (n) (1992)
Nanotechnology (1986)
Nanotechnologie (1992)

Mikro ...
Mikrotechnik (n)
Mikroelektronik (1984) **Mikroprozessor** (1979,80,82,84,89,90,91,92,93,94,95,96,97,98,...)
Mikrovideokamera (1996) mikroskopische Automaten (n)
mikroskopische Roboter (1992)
mikroprozeßgesteuert (1980)
Elektronik (1979,80,82)

digital
digitale Körperwelten (n)
digitale Körper (n)
digitalisierte Museumsbestände (n)
neuro-digitale Rückkopplung (n)
digitale Archivierung (2001)
digitales Bewußtsein (n)
digitales Archiv (2003) *digital library (n)*
digitales Denken (1999) digitale Identität (2001)
digitale Sammlung (n)
digital commons (n)
digitale(s) Museum (1989) digitales Alexandrie (1998)
digitaler Kitsch (n)
digitale Nachbarschaft (2004) digitales Mediencenter (1996)
digitale Effekte (...)
Digitale Identitätsprofil (2003)
Digitale Stadt (2004) *digital village (n)*
digitales Stadtmodell (1994)
digital city (1996,2004)
digital democracy (n)
digitale Kunstwerke (1996)
digital communities (2004)
digital divide (2004)
Digitale Informationsschichten (2001)
digitale Avantgarde (2004) digitale Poesie (1986)
digital rights management (2003)
digitales Design (1994) **digital art** (1995) digitale Ästhetik (2002)
Digitaler Raum (n) digital design (1994)
digitale Bildwelten (1988)
digital architecture (1994)
digitale Welten (1990,94,95,97,99)
total digital (n)
digitale Fotografie (n) *digitale Video-Effekte* (1986,89,94)
digitaler Schein (n)
digital culture (2001) **digital era** (n)
digitales Geld (1997)
digitale Inszenierung (n) digitale Bilder (2001) digitale Typographie (n) Typographie (1986,95,2000)
digital age (n)
digital generation (2001)
digital copy art (n) elektronisch digitale Medien (n)
digitales Wachstum (1995)
digitale Kulturstufe (1996) digitale Kultur
Analogcomputer *(1952)*
digital broadcasting (n) **digitale Medien** (...) digitales Environment (1995)
digitales Zeitalter (1996,2003)
Analogrechner (1979,82)
digitale Musik (1992,2000) **digital media** (n)
digitales Mediendesign (2001)
digital hijack (1996)
digital millenium (2001)
Digitalmusik (1986)
digitale Medienkunst (2003)
digitales Wasserzeichen (n)
digitales Österreich (n)
digital music (1999-2003)
Analogsynthesizer (1992)
Digitalsynthesizer (1984)
Digitale Signatur (n)
digital signature (n) *online signature* (1994)
Digitaltechnik (1980) digitale Information (1987,92,2001)
e-mail signature (1999)
digitale Techniken *(1997)*
digital frame buffer (1980,82,89,90,91,92)
digitalisierte (1982,84,86,89,...)
digital image generator (n) Grafikgenerator (1990)
digitale Informationstechnologie (2003)
digitale Codierung (n)
digital HDTV (1993) digital television (n)
digitalisieren (1989,95,98,02)
digitale Grammatik (2003)
digitale Computer (1989,97,99,2003)
digital audio tape (DAT) (1987)
digitale Revolution (2001
personal digital assistant (PDA) (2003)
(1980,84,86,89,...)
elektronisch-digital (n)

analog
Analogtechnik (1982,96)
(1979,84,...)
Analogcomputer *(1952)*
Analogrechner (1979,82)
Analogsynthesizer (1992)

Hybridität
pattern generator (1992)
Zufallsgenerator (1986,92,2000) Klanggenerator (1984)
Schwingungsgenerator (1992)
Poesiegenerator (2001)
net art generator (1992)
Fraktalgenerator (...)
WebCinema (2001) streaming cinema (2001)
interactive Cinema (2001)
hypercinema (2003)
Interactive broadcasting (1993)
Hybridräume (1997)
hybrid workspace (1998) Hybridsystem (1979,2002)
hybrid space (n) Hybridrechner (n)
Hybridität von Medien (n) analog/digital-Hybriden (1992) *(1977)*
Hybridkultur (1996)
(1997,89,2002,03)
Hybridation (1986)
Hybride Mensch-Maschine Systeme (1992)

Logik
Mathematisierung (1987,94)
Fuzzy-Logik (1993)
mehrwertige Logik (1990) (1990) (1991)
Polykontexturalität (n)
paradoxe Logik (n) Logik der Schlange (1991)

Künstlichkeit
künstliche Intelligenz
(1986,90,93) (1979,80,84,86,**90**,91,92, 93,94,95,96,97,2002)
synthetische Ausstellung (1993)
künstliche Bösewichte (2003)
künstliche/elektronische Nasen (n)
künstliche Wolken (1980)
synthetische Szenographie (n)
künstliche Sinne (1994)
synthetisierte Bühnenbilder (n)
Mythos des Künstlichen (1996)
(1984,86,91,93,95,98,2000)
künstliche Welten (1996) (1994,96,98)
(2000)
künstliche Realität (1992)
künstliche Umgebung (1994) Synthetiseure (1979)
künstliche Wirklichkeit (1989,91)
künstliche Plazenta (2000) künstliches Ambiente (1994)
Künstliche Spiele (1994)
künstliche Kreaturen (1993)
künstliche Gespenster (1984)
künstliche Lebewesen (1993)
künstlich (...)
künstliches Leben (1993,95)
artificial (1991,93,...)
synthetisches Leben (n)
Künstlicher Wille (1984)

Synthetik
(1984,92,97)
synthetisiert (1979,80,84,86,88,89,90,92,93, 95,96,99,2001,02,03)

artificial life
(1993,94)
künstliche Welten (1996)(1994,96,98)
artificial reality (1986,89,90,2000)
künstliche Realität (1992)
artificial intelligence (AI) (1990) intelligente Maschinen (1998)

Immaterialität
Ästhetik des Immateriellen (n)
Immaterialisierung (1986,89)
(1986,87,88,89,94,97, 2000)
1985 *Immateriaux Lyotard !*
immaterielle Phase (n)
immaterial interfaces (2003)
Terminal-Sex (2000)

Körperlosigkeit
körperlose Phase (n)
(**1986**,99, 2001)
virtueller Sex (1995)
virtuelle Kontakte (n)
CyberSEX (1994,2000)
game engine (2003)

Simulation
militärische Simulation (1998)
akustische Raumsimulation (1984)
Raumsimulation (1982)
Simulationsraum (1993,95)
3D-Simulation (2000)
Landschaftssimulation (1995,2003)
Flugsimulator (1998) Simulierte Natur (n)
Flugsimulation (1990)
Simulator (1998)
Operationssimulator (1995)
(1989,90...) (1988,92)
Simulationsarbeiten (...)
Selbstorganisation (1993)
Autopoiesis (n)
simuliertes Wachstum (... 1995)
Personalsimulation (1990)
Simulative Kraft (...)
Simulationsmodell (...)
Sklalierbarkeit (...)
telematische Simulation (1989)

Künstlichkeit s.l.
künstliche Intelligenz
(1986,90,93) (1979,80,84,86,**90**,91,92,93,94,95,96,97,2002)
künstliche/elektronische Nasen (n)
künstliches Leben (1993)
künstliche Plazenta (2000) künstliche Sinne (1994)
künstliche Lebewesen (1993)
künstliches Ambiente (1994)
artificial life Simulationssoftware (n)

Wetware
(1993,2000,01)

Ware ...
silicon (1993,97)

Software
Simulationssoftware (...)
jamming software (1999)
conceptual software (2003)
Echtzeitanimationssoftware (2001)
Software als Werkzeug (n)
Morphing Software *(1998)*
Performance Software (n)
Software als Material (n)
Architektursoftware (n)
Softwarecode (2003)
Computersoftware (1984,87,89,93,94,95,2001,03)
(1980,...)
Softwarekunst (2003) software art (2003)
(...)
Softwarekonzept (2001)
opera software (2003)
activist software (2003)
radical software group (2002)
software resistance (2003)
soziale Software (2004)
Freie Software (2003) Software-Monopole (2003)
Freie-Software-Bewegung (2004)
free software project (2000)
software scene (n)

Virtualität
virtuelle Computerkamera (1996)
virtuelle Kamera (1992,93,96)
virtuelle Szenarien (1993)
VR (1995,98,99,2003) **VRML** (1995,96,97,98,99)
Hybridräume (1997)
Virtuelle Realität (**1990**)
virtuelle Bildräume (n)
virtuelle Wirklichkeit (1990)
virtuelle Räume 1995,96,98,2001,03)
virtuelle Galerien (1996,98)
Virtuelle Welten (**1990**)
virtuelle Gebilde (1997)
virtuelle Kunst (n)
virtuelle Kaufhäuser (n)
(**1986**,**88**,91,92,93,94,95,96,97, 98,99,2000,01,02,03)
virtuelle Architektur (1994)
virtuelle Stadt (2000)
Virtuelle Gemeinschaften (1994,95,96,97,98,2002)
virtuelle Wesen (1996)
virtuelle Werkbank (1994)
virtuelle Kreaturen (1993) virtuelle Emotionen (1993)
virtuelle Marionette (1997)
virtuelle Identität (n) virtueller Popstar (n)
Unendlichkeit (< 1997)
(1986,88,91,94,95,97,98,99,2001)
Kontextbezogene Systeme
kontextsensitiv (1998,2002,2003)
Disappearing Computer (*2000 Wejchert*)

Immersion
immersive Interaktion (2002)
augmentative Kommunikation (n)
immersive Medien (2002)
immersive Atmosphäre (2003)
Augmented Reality (1999)
immersive Architektur (n)
immersive Installation (n)
(1997,2002,2004)
drahtlose Phase (ab 1984)
eintauchen (1988,89,95,96,97,98) einbetten (1992)
immersive Bildstrategien (n) Immersives Raumdisplay (1997)
CoPräsenz (1997)
immersive Interaktion (2002)
tele-tactile communication system (2000)

electronic
Apparate
electronic culture (2003)
live electronic performance practice (1992)
electronic surfaces (1994)
electronic abstraction *(1952)*
(...)
ars electronica (1979) electronic art (1992)
electronic music (1979,89) electronic classroom (1999)
electronic publishing (1989)
electronic shopping (1989)
electronic cafe (1986,1994)

ambient computing
(1994)
künstliches Ambiente (1994)
ambient media (1997)
Ambient Intelligence (n)
Umgebungsintelligenz (n)
intelligentes Ambiente (1994)
Adaptivität (1994,96)
NEXT-Rechner (1991) Analogrechner (1979,82)
Hybridrechner (n)
Raktenleitrechnersysteme (n)
ambientes Techno (1994)
ambientRoom (1997)
ambientes Display (2001)

Hardware
(2003)
Videodisc (1984,89)
Videodisk (*1970*,1989)
Disc ...
Discoder (2000)
Centerdisc (**1982**) Laserdisc Laserdisk
(**1982**,86, ...93,95,99) (1988,92,94,96,98)
CD-ROM (*1985* ...1995,97,99)
Computer-Phobie (1986)
Computer als Material (n)
Computerplastiken (1980)
human-machine interface (1994)
human computer interface (1994,96,03)
apparative Technik (1980)
apparative Prothesen (1996)
apparatives Ambiente (1997)
apparative Medizin (1986)
Hardware-Archäologie (1992) hardware transformation (2003)
digitale Archäologie (2001)
RISC reduced instruction set computing (1996)
Heimcomputer (1979)
Homecomputer *(1983)* Personal Computer PC *(1984)*
Nano-Computer (1992) *tragbare Computer (n)* Labtop-Computer (< 1998)
Minicomputer (1979,84,88,90,92,97,98) wearable computer (1997,2001,03)
Gehirn/Computer-Schnittstelle (n)
Analogcomputer *(1952)* **computerisierte Arbeitswelt** (1998)
wet computing (1999) **Computersystem** (1979,80,82,84,86,87,88,89,90,91,92,93,94,95,96,97,98,2001,03)
Computerarchitektur (1997) Computer-Timesharing (1982) Computer City (1994)
networkcomputing *(1982)* Computertechnologie (2003) Computer-Stadt (1994)
telecomputing (1989) interaktiver Computer (n) Computerkamera (1996)
CAAD CAD CAM CIM
computer aided architectural design (1994)
computer aided design (1993,2003)
computer aided manufacturing (2003)
computer integrated manufacturing (n)

Computer
computergeneriert (1980,94,96,97,99)
computer controlled (1997)
computergesteuert *(1968,69*,1984,86,98)
trusted computing (2003)
ubiquitous computing (1999)
ubiquitäre Computer (1999)
pervasive computing (n)
Feldcomputer (n)
mobile computing (2001)
Computer als Behinderung (n)
computerenvironment (1988)
Superrechner (1993)
Universalrechner (1982)
Computerzeitalter (...) **Computernetze** (1986,89,**1994**,95,96,97,98,99,2003)
Computerfreaks (**1993**,96,97,98,2001) Computerschach (1980)
Computerkultur (1986,89) **Computerspiele** (2001) Computervisualistik (n)
CCC computer chaos club (1990) freestyle computing (1998-2003) visuelle Computerkunst (1979)
Computerkonzert (1994) computeranimation (1987,92,...)
Computersonologie (1984) Computermusik (1987 ...) **Computerkunst** (1979,89,2001)
Musikcomputer (1980,88,89,90,92) computer art (1982)
Computer als Musikinstrument (1984) Computerfilm (1979) computeraesthetics (n)
Computerorgel (1979) **Computermedien** (1996) Computerkitsch (n) Kitsch (84,88,87,90,95,96)
computer-akustisches Tanztheater (1982)
computer mediated animation *(1969) (n)*
Computer als Theater (1990) Ateliercomputer (1979)
Computertänzer (1993) computer performance (n)
C@C computer aided curating (1995)
Computerkünstler (1979=*Franke*,**1984**,86,87,88,89,91,92,93,96,97,98,2001,03)
Hybrid Graphic Animation Computer *(1962)*
Computerhandwerk (1990)
CAN computer aided nature (n)
Visuelle Computer (1982)
Stereotaktisches Computergerät (1979)
3D-Computertomogramme (1995)
Computergrafik (1986)
Magnetresonanztomographien (1997)
computergraphische Bildgenerierung (n)
Computerschatten (1997)
Computerrealismus (1994)
Computerwesen (1999)
verteilte Systeme (2002)
Visicalc (< 1994)
Kalkulation (1986,89,90,...)
Rechner (1979,80,82,86,88,89,...)

Rechner calc ...
Rechnerverbund (n) CE-Rechner (n)
Taschenrechner *(1972)* (1979,80,90,96,2002)
Rechnerkollektive (1997) Handheld (2001,02,03)

elektronisch
elektronische Technologie (1980.84,86,87,88,90)
Elektronenstrahl (1984)
elektronische Steuerung (1989,90,94)
Mikroelektronik (1984)
elektronische Nasen (n)
Bioelektronik (1997)
elektronische Anzeige (1998) Display (1989,90)
elektronischer Ort (1996) elektronisches Abbild (1996)
elektronische Architektur (1994) elektronischer Raum (1989) elektronische Spiegel (1994) elektronische Atmosphären (1989)
elektronische Museen (n) elektronisches Mapping (n)
elektronische Galerien (1995) elektronische Kuratoren (n)
elektronische Bibliothek (1989) elektronische Erinnerungen (1994)
elektronische Ausstellungen (n)
elektronische Bilder (1979,86,95)
elektronische Musikperformance (n)
elektronische Klangfarben (1980)
elektronisches Farbenspiel (1979)
elektronisches Orchester (1979)
elektronischer Klangteppich (1980)
elektronischer Malkasten (1979)
elektronische Musik (1992) elektronische Popkultur (n) Live-Elektronik (1980)
elektronisches Happening (n)
elektronik Happening (1984)
elektronische Konzertperformance (n)
elektronische Blasinstrumente (1980)
elektronische Medien (*1984*,80,86,87,89,90,94,95,97,2000,02)
elektronische Kunst (1989) Elektronikmusiker (1990)
elektronischer Beichtstuhl (n)
elektronische Medienkunst (1986,90)
elektronische Unetrhaltung (1989)
elektronisch-digitale Medien
elektronische Medienoper (1984) elektronische Tanzprojekte (n)
elektronische Gemeinschaft (1989)
elektronisches Bulletin-Board (1989)
funkelektronische Kampfsysteme (1998)
elektronische Bühnenbilder (n)
elektronische Kostüme (2001)
elektronische Skulpturen (1989) elektronische Brunnen (1989)
elektronische Nachbarschaft (1995)
elektronische Objekte (1979,97,2003)
elektronische Grundversorgung (n)
Unterhaltungselektronik (1986,90,92,96,98,2000,01,03)
elektronische Post (1986)
Spiel-Elektronik (1979)
elektronische Aufzeichnungsmedien (n)
elektronische Kommunikationshilfen (n)
virtueller Blindenstock (1998)
elektronische Hilfsmittel (1979)
elektronische Viren (1993)
elektronischer Krieg (1966)
Elektronischer Blindenstock (n)
elektronische Hilfen (n)
prothetische Hilfen (2000)
elektronische Herrenrasse (1996)
elektronische Kolonialismus (1988)
elektronische Tools (1994)
elektronische Geldbörse (1997)

Station
Fernsehstation (...)
Earthstation (1991)
Workstation (1987,90,96,97)
Hörstation (2002)
computer conferencing (**1994**,95)
CGI computer-generated imagery (n)
CMC computer mediated communication (1996)
computer mediated social support (n)
computer ethics (n)
affective computing (2003)
computer supported community work (n)
computerisiertes Haus (1994) (1988-1993)
CSCW computer supported cooperative work (1997)
community work (n)

System ...
tragbare Ausrüstung (1984)
tragbare Systeme (1982)
Auto-Navigationssystem (2002)
Roboterökosystem (1996) Zwangsleitsystem (1993)
Raketenleitrechnersysteme (n)
Telekommunikative Systeme *(1978)*
Kampfsysteme (1998) Rotorsystem (1996)
Hypertextsysteme (1990)
kybernetische Systeme (1989)
GIS-Systeme (1996)
Schaltsysteme (1979)
Konferenzsystem (1989) Positionssystem (2000)
Fehlerkorrektursystem (2002)
Transformationssysteme (1980)
Support-System (n)
very nervous system (1991)
Decision-Support-System (1998)
Betriebssystem (1999)
offene Systeme (n)
Systementwickler (2000)
Systemenarchitektur (2002)
Systemanalytiker (1987,2001,2002)
Systemtheorie (1994)
Systemforschung (1993)
Hybridsystem (1979)
Zoosystemic (1993)
interaktive Systeme (n)
Systemanalytische Ausarbeitung (1980)
System-Integrator (1986)
system dysfunctionality (2003)
VR-Systeme (1998)
Raumsimulationssysteme (1984)
Kontextsystem (n)
Visualisierungssysteme (n)
visual system *(1970)*
Gestik-System (n)
vision system (n)
Soundsysteme (1991,96)
motion system (1993)
voice system (n)
Videosystem (1980)
nervous system (1988,91)
Performance-System (2000)
Heimvideosystem *(1977)*
Blickerfassungssystem (n)
Kassettenvideosystem *(1971)*
dynamische Systeme (1992,93,99)
Propriozeptives System (1996)
Choreographiesystem (1995)
Videotext-Systeme (1984,86,87,89,95)
Infrarotsichtsystem (1997)
Balance Systeme (1992)
Netzsystem-Kunst (1995)
System-Kunst (n)
wearable computing (1997,2001)
wearable system (n)
konzeptuelle systemische Kunst (n)
wearable computer (1997,98,2003)
wearable interface (2001)
skulpturale Syteme (2000)
natürlichsprachliche Systeme (n)
Expertensysteme (1986,91,93,94,95)
Systemhaus-Künstler (1989)
KI-Systeme (n)
Wissensbasierte Systeme (n)
multi user environment *(2002)*
Inkubationssysteme (2000)
Computer-Environment (1994)
Surgery System *(1995)*
digitales Environment (1995)
smart (1994)
Schrittmachersysteme (1997)
virtual environment (1990)
smarte Waffensysteme (n)
Computergesteuertes Environment *(1970)*
smart houses (n) smart card (1995,2001)
(1980,86,97,2002)
smartCam (n) *smartMoney* (1999,2001)

Environment
(1979)
Kunst des Environment (1980)
sensory environments (2003)
Environmental Art (1997)
responsive environments (1989)
Energieübermittlung (1980)
shared environments (2001)
Elektrische Energie (2001)
Energiepotenziale (2002)
fluides Environment (2001)
Klangenvironment (1979)
Powersphere (2001)
media environment (2002)
power (1990,92) musikalische Energie (1984)
audiovisual environment suite (2000)
Powerbook (1999) (1994,97,99,2000)
Musikalisch-kybernetisches Environment (1979)
Environmentkonzert (1987)
Social Entertainment Environment (2001)

... Strahl
Elektronenstrahl (1984)
radioaktive Strahlung (1996)
Lichtstrahl (1995) Erdstrahl (1984)
Wasserstrahl (2001)
Kathodenstrahlröhren (1989)
Kathodenstrahloszillographen *(1952)*
Laserstrahl (1980) (**1979**,80,82,84,86, 89,90,...)

Feld
sensitives Feld (n)
elektronisches Feld (1999)
(n) Feldtheorie (1999)
Feldbegriffe (1990)
Felderscheinung (n)
Feldstörungen (1995)
Feldmodelle (1999)
feldorientiert (n)
Feldmodell von Bewegung (1999)
Schwebemagneten (1980)
Magnetfluid-Skulptur (2003)
electro magnetic poetry (1996)
Magnet-TV (n) **Magnet** (2003)
MRT Magnet Resonanz Tomographie (1997)
MRI magnetic resonance imaging (n)
electromagnetism (1995)
Terminal Kunst (1986)
Terminal-Sex (2000)

Laser
Lasertechnik (1965)
laser disc (1988,92,94 ...)
Laserdisc (**1982**,86, ...93,95,99) (1988,92,94,96,98)
Laser Videodisk (1989)
Laserschauspiele (n)
Laseroptische Bildplatte (1982)
(1960) (**1980**,86)
Laserbildprojektion (1982)
Laserprojektion (1980)
Laserlicht-Zeichnung (1980)
Laser-Oper (1982)
Laserbelichtung (1993,2003)
Lasersintering (n)
Laserlicht-Oszillogramme (1980)
Laser Optalmoscope (n)

Multi ...
Multimedia-Terminal (n)
multi-actor-server (n)
multiuser environment (1997)
Multimedia Software (1996)
Multimedia Anwendung (1998,2001)
Multifunktionalität (n)
multikulturell (1993,95) multikoloriert (1990)
multisensorisch (1980,95,97,2000,02,03)
multisensorische Informationsverarbeitung (n)
multibind-deadlock (1996)
multisensorielles Environment (1996)
multisensorische Information (1996)
multimediäre Disziplinen (1988)
Multimedia-Installation (1994,96,97,98,2000,01)
Multimedia-Entwickler (2001)
Multikeyer *(1973)*
Multi Mega Book (1997)
multimedia performance (1999)
Multimedia (1989) (1980,82,84,86,87,88,90,...)
Multimediakonzerte (1982)
Multimediale *(1992)*
Multimind (1989)
Multiprojektion (1986)
Multi-Media-Netze (1995)
multimediales Design (n)
multimedialer Prozeß (n)
multiuser media environment *(2002)*
multimodal discourse (n)
Multimedia-Show (1982,86,87,92,2002)
multimodal (1994,97,98,99,2003)
Multimediaraum (1989)
Multimedia Oper (1995)
Multimediale Modeschau (ev. 1984)
Multi-User-Domain (1996)
Multimediales Theater (n)
Multimediatheater (2002)
Multi-User-Dungeans MUD (2002)
Multi-Monitor-Mehrkanal-Installation (1986)
Multimediale Stadt (1994)
Multi-User-VRML (1997)
Multi-User-Games (2001)
VRML Multi-User-Skulptur (1999)
multimediale Aufführung (n)
Multimediale Stadtbühne (1994)
multiuser konversations (1997)
Mixed-Media-Aufführung (1988)
Multi-User-Skulpture (1999)
multimediale Plastikerin (1997)

web ...
WWW-Server (**1994**)
WEB-Galerien (2000)
web browser (**97**,98,99,2000,01,02,03)
WEB-Shredder (1999)
WWW world wide web *(1990)*
Website (1999)
webmaster (1996) Web-Zugang (1995)
Web Stalker (1998)
(1995,96)
webmall (n)
Web-Entertainment-Agentur (2001)
WEB-Games (2001)
WEB-Cam 1998,2001)
Web-Kamera (1997)
Semantisches Web (2003) semantic web (...)
web design (1998,2000,01,02,03)
Weblogs (2002,04)
Web-Magazine (2003)
webness (1995,96,98,99)
Kollektive Weblogs (2004)
WebFictions (n) Webucation (n) WBT (2000)
Webcasting (1997,98)
Webcam-Kunst (1998) WebCinema (2001)
WEB-Arbeiten (n) Webscene-Projekte (2001)
WWW-Arbeiten (n) WWW-Projekte (1995,98)
interaktive WWW-Arbeiten (n)
partizipative WWW-Arbeiten (n)

Gobalität
globale Netzwerke (1989)
globales Gehirn (1996)
globaler Datenraum (1993)
globale Konflikte (2002)
global (...)
global conflicts (2002)
global information dominance (n)
(1998,2002)
global media (2002)
Globalisierungsdiskurs (n)
Globalisierung (2002)
globales Tagebuch (1997)
global village (1984,89,90,92,94,95,97,99,2002)
global string (2002)

Netz ... net ...
social web (1997)
verweben (1994)
vernetzen (1994)
Funknetzwerkgeräte (2002)
drahtloser Einwahlknoten (2002)
Vernetzung (1995)
Breitbandinternet *(2002)*
drahtloser Netzwerkanschluß (2003)
drahtlose Übertragung (1989)
Netztechnologie (1997,98,99)
Mobiles Internet (2001)
drahtlose sensorische Technik (2001)
Computernetzwerke (...)
drahtlose Netzwerke (2003)
Netzgewalt (n)
Net War (n)
electronic network (1986,89)
Datennetz (1986,89,**93**,94,95,96,97,98,99,2000,02)
Netzforschung (2000)
elektronische Netzwerke (**1993**,95,97,98,99)
Transportnetzwerke (n)
Neurale Netze (1993,94,95)
Netzdiskurs (1995)
Ethernet (2002)
Bildtelefonnetzwerke (1990)
Netzdiskussion (1996)
ARPANET *(1969)* Usenet *(1990)*
net criticism (1995)
Net-Meeting (2002)
DITNET *(1989)*
Networkcomputing *(1982)*
telematic networking (n)
net architecture (1999)
Frauennetzwerke (2001)
girlie network (n)
soziale Networking-Systeme (2004)
Media-Netze (1995)
FreeNet – Initiativen (2004)
Netz-Alternativen (1995)
community-Netzwerke (2003)
Netz der Systeme (**1989**)
begehbares Netzwerk (1999)
Freenets (2004)
Netzstadt (1995)
local networks (2002)
netculture (2001...)
Netzkultur (2001)
Netzzerstörer (1998)
Radio-Netzwerk-Projekte (1995,98)
Wireless-Experten (2001)
drahtlose Netzwerke (2004)
Netiquette (1996)
Netzradio (1998) net.radio (1998,99)
Wireless LAN (2003,2004)
drahtlose Einwahlknoten (2002)
Kunstradio-Netzwerke (1998 ...)
Netzkunst (1989 ... 2001,04) net.art (1998) net.broadcaster (1998)
Netzmuseum (n)
Netzkategorie (2000,01)
net.flag (2002)
TNC Network (1999)
net vision (2001)
SimNet (1998)
net excellence (2001)
vernetzte Bühne (n) *VR-Bühne* (1995,97)
net-games (2001)
vernetzte CAVEs (1999)
net_condition (n)
Netzine (1995)
vernetzter Showroom (2001)
Netzknoten (1994)
Knowledge Net (1996)
Netzkanten (n)
netbase (1995)
Semantische Netze ☺
Internet-Inhalte (n)

wire ...
Hot Wired Online Publishing (1996)
Hotwired (1995)
wired world (1995)
Wired (n)
Wireless-Bewegung (2003)
Wireless Application Protocol (WAP) (n)
Wireless communication (n)

Band ...
Broadband (2001,02,03)
Bandbreite (1995)
Videoband (< 1996)
Netzbandbreite (n)
Spreizband-Funknetzwerk (2002)
Bandkonzerte (1984)

line ...
timeline (1997,99,2000,01,03)
command line (2000)
(1997,98,2001)
Offline (**1995**,96,97,98,2000,01,02,03)
Vergleiche Netz-Begriffe
online *1998* Online Publishing (1996)
online advertising (2002)
online-performances (2001)
Online-Universum (n)
Online-Shopping (2001)
online-theater (1989) online-gamehall (2001)
Online-Ausstellung (2001,02,03) Online-Katalog (1999)
online-generation/automation (1999)
Online-Musikzusammenarbeit (1999)
Onlinesein (1996,98)
Online-Instrument (1999)
on-line on-site on-air (1999)
online musizieren (1998)
Online-Location (1999) Online-Gemeinschaften (2002) Online-Projekte (2002)
Online-Kolaboration (2003) Online-Demonstrationen (2001)

Inter ...
Interdiskurs (1998)
Intertextualität (n)
Interdisziplinarität (1997,2001,03)
internationale Medienkunst (1996)
intersections of art (n)
Interferenzen (1988,89,90,93,95,98,99,2003)
Interferenz-Objekte (1979)
Interpassivität (n)
InterCommunication Center (1996,99,2000,01,02,03)
Intertwinedness (1997,98)
international (...)
Intergalaktisch (1988)
Intermedia Kunst (n)
Interkulturell (1986,92,95,96,97,2002)
ars intermedia (1979)
Interkunst-Projekte (1988,89)
Breitbandinternet (< 2002)
intermediale Performance (1988)
Intermedia-Theater (1986)
Intertainment (2001)
intermediale Aktivitäten (1994)
Intermedialität (n)
Intermediator (2001) **intermedia** (1979)
Intermediale Verbindungen (n)
Intermediale Vernetzung (1996)
IP-Netzwerke (n)
IP (...) TCP-IP (2003)
VOIP - voice over IP (2002)

Internet
(1995,96,...)
Internet-Telefonie (2002) Internet-Cafe (2002)
Intermediator (2001) Internet archives (n)
Internet-driven (2001) Internet-Metrik (2002)
Internet-Müllentsorgung (1999)
Internet Dateiformate (n) Internet-Filme (2001)
Community Internet Radio Broadcasting (2002)

Hyper ...
Hypermedia Mall (1989)
Hypermedia (1989,90,91,93,95)
Hypertext-Bewußtsein (2002)
Hyperlink (**1995**,96,97,98,99,2000,01,03)
Hypermaten (1990) hyper architecture (n)
cultures-links (2003)
Link
hypersphere (1984)
Hypercompetition (1997)
city-links (1989)
Hypertext-Programme *(1986)*
Hypertext (**1995**,2002) (*Ted Nelson* **1974**)
hyperreal (1990) hyperintelligent (1994)
Hypertextsysteme (1990,95)
HyperCard (1996) hypermediales Lexikon (1994)
Hypercard Stacks (1989) HyperTalk (n)
Hypertextfiction (1996)
Hypermediabasiertes Knowledge Engineering *(n)*